

ÍNDICE GERAL

PREFÁCIO	XI
0. SOBRE O LIVRO	1
0.1. O que posso encontrar neste livro	1
0.2. Requisitos.....	1
0.3. A quem se dirige este livro	2
0.4. Código dos exemplos	2
0.5. Convenções	2
0.6. Sobre o Autor.....	3
0.7. Organização do livro	3
0.8. Suporte	4
1. HTML: UM POUCO DE HISTÓRIA	5
1.1. World Wide Web	5
1.2. Web móvel.....	10
1.3. Versões do HTML.....	12
1.4. XHTML	13
1.5. HTML5	14
2. APLICAÇÕES MÓVEIS: NATIVAS OU HTML5?	17
2.1. Aplicações nativas e aplicações HTML5.....	17
2.2. Aplicações híbridas.....	22
2.3. HTML5 Mobile	23
3. HTML5: O QUE TRAZ DE NOVO?	31
3.1. Novas funcionalidades.....	31
3.2. Alterações à sintaxe	32
3.3. Novas <i>tags</i>	32
3.3.1. Layout	33
3.3.2. Novos elementos semânticos	35
3.3.3. Novas <i>tags</i> multimédia	36
3.3.4. Novas funcionalidades nas <i>forms</i>	38
3.3.5. Suporte internacional	39
3.3.6. Novos atributos	41
3.3.7. Alterações a <i>tags</i> e atributos HTML4	42
3.4. Suporte <i>Mobile</i>	45
4. SINTAXE HTML5 PARA WEB E MOBILE.....	49
4.1. Sintaxe básica.....	49
4.2. As <i>tags</i> HTML tradicionais	51
4.2.1. Formatação de texto	51
4.2.2. Listas	57
4.2.3. Tabelas	62

VIII DESENVOLVIMENTO MÓVEL COM HTML5

4.2.4. Caracteres internacionais	71
4.2.5. Gráficos	77
4.2.6. <i>Links</i>	79
4.3. Folhas de Estilo	81
4.4. Estruturação de páginas Web.....	89
4.5. Tags HTML – resumo	97
5. FOLHAS DE ESTILO WEB E MOBILE: CSS3.....	103
5.1. Introdução ao CSS.....	103
5.2. Estruturação de documentos.....	113
5.3. Fontes	119
5.4. <i>Links</i>	121
5.5. Listas.....	123
5.6. Tabelas.....	126
5.7. Imagens	131
5.8. Formulários.....	135
6. DISPOSITIVOS MÓVEIS E HTML5	143
6.1. Adaptação aos dispositivos e <i>browsers</i>	143
6.2. Deteção de <i>browsers</i>	152
6.3. Construindo aplicações móveis Web	158
7. APLICAÇÕES MÓVEIS HTML5	171
7.1. Canvas	171
7.1.1. Retângulos.....	176
7.1.2. Desenhar linhas e polígonos	178
7.1.3. Desenhar círculos	180
7.1.4. Texto.....	185
7.1.5. Imagens.....	187
7.2. JavaScript	188
7.2.1. Variáveis e tipos de dados.....	193
7.2.2. Tipos de dados.....	196
7.2.3. Expressões e operações	196
7.2.4. Comentários	198
7.2.5. Operações	199
7.2.6. Operações aritméticas	199
7.2.7. Operações lógicas	203
7.2.8. Operações com <i>bits</i>	205
7.2.9. Sintaxe curta	207
7.2.10. Controlo de fluxo: condicionais e ciclos	209
7.2.10.1. Expressões condicionais.....	210
7.2.10.2. Ciclos	210
7.2.11. Funções	215
7.2.12. Eventos	217
7.3. jQuery Mobile.....	220

8. ÁUDIO E VÍDEO.....	229
8.1. Vídeo.....	229
8.2. Áudio.....	232
8.3. Tags e atributos de controlo	234
9. FORMULÁRIOS	239
9.1. Elementos constituintes dos formulários.....	239
9.1.1. <i>Textarea</i>	240
9.1.2. <i>Select</i>	241
9.1.3. <i>Input</i>	244
9.1.4. <i>Placeholder text</i>	249
9.1.5. <i>Autofocus</i> e <i>autocomplete</i>	250
9.1.6. <i>Output</i>	250
9.1.7. Menu	251
9.2. <i>Scripts</i> de interpretação	251
10. APLICAÇÕES WEB: DADOS E COMUNICAÇÕES	255
10.1. Aplicações Web	255
10.2. <i>Datasets</i>	257
10.3. <i>Files</i>	262
10.4. Websockets	265
10.5. Webworkers.....	266
11. GEOLOCALIZAÇÃO	269
11.1. Introdução.....	269
11.2. Utilizando geolocalização	270
12. CONSTRUINDO APLICAÇÕES MÓVEIS	279
12.1. Exemplo prático 1: calculadora	279
12.2. Exemplo prático 2: velocímetro.....	284
12.3. Jogos.....	288
13. OFFLINE E WEBSTORAGE.....	295
13.1. <i>Offline</i> Web	295
13.2. <i>WebStorage</i>	296
14. APLICAÇÕES HTML5 HÍBRIDAS.....	303
14.1. Instalação do Phonegap	303
14.2. Construindo aplicações híbridas.....	311
ANEXO – PROPRIEDADES DE ESTILO DE CSS3.....	331
GLOSSÁRIO DE TERMOS – PORTUGUÊS EUROPEU/PORTUGUÊS DO BRASIL	359
ÍNDICE REMISSIVO.....	361