

ÍNDICE

1.	Introdução.....	1
1.1.	Objetivos	2
1.2.	Contexto.....	2
1.3.	Estrutura do documento	4
2.	Edição e visualização de campanhas.....	5
2.1.	Análise do Problema	5
2.1.1.	Requisitos Funcionais	7
2.1.2.	Requisitos não funcionais	8
2.2.	Contexto das Campanhas.....	8
2.3.	Análise do projeto	9
2.3.1.	Controller	9
2.3.2.	View	11
2.3.3.	Model	13
2.4.	Implementação.....	14
2.4.1.	Pedido para edição e visualização de campanha (GET)	15
2.4.2.	View	17
2.4.3.	Gravar alterações na base de dados	22
3.	Transmissão de Campanhas Real Time.....	24
3.1.	Análise do Problema	24
3.2.	Implementação.....	25
3.2.1.	SignalR	25
3.2.2.	Execução do pedido por parte do utilizador	26
3.2.3.	Implementação em Android (java)	27
3.2.3.1.	Primeira solução	27

3.2.3.2. Segunda solução	28
4. Análise de resultados e testes	40
5. Conclusão	41