

ÍNDICE

1. Introdução.....	1
1.1. Objetivos.....	1
1.2. Contexto	2
1.3. Metodologia	2
1.4. Estrutura do documento	3
2. Estado de Arte	5
2.1. Visualização de Dados	5
2.1.1. Visualização de Dados com o RAID	5
2.2. Tecnologias de Visualização	8
2.2.1. Bibliotecas da Highsoft	9
2.2.1.1. Biblioteca Highcharts.....	9
2.2.1.2. Biblioteca Highstocks	10
2.2.2. Outras Bibliotecas de Visualização de Dados	10
3. Trabalho Desenvolvido	13
3.1. Análise e Especificações.....	13
3.1.1. Requisitos Funcionais.....	13
3.1.2. Requisitos Não Funcionais	15
3.2. Ciclo de Vida dos Gadgets	15
3.3. Modelo de Dados	17
3.4. Implementação de Requisitos	18
3.4.1. Area Range.....	18
3.4.1.1. Gráfico de Linhas	23
3.4.1.2. Gráfico de Barras	24
3.4.2. Range Selector	25

3.4.3. Heatmap.....	27
3.4.4. Treemap	29
3.4.5. Atualização de Dados em <i>Realtime</i>	30
3.4.6. Plotbands	33
3.4.7. <i>Drilldown</i> com Colunas.....	36
4. Análise de Resultados	39
5. Conclusões e Trabalhos Futuros	40