

Índice de matérias

1. A procura do óptimo e as funções	7
1. Função de uma só variável	7
2. Funções de duas variáveis	17
2. A programação linear	33
1. O que é um problema de programação linear?	33
2. Programação linear elementar	37
3. O método simplexe	40
4. Dualidade	51
3. Programação não linear e programação com números inteiros	55
1. A programação não linear	55
2. Geometria da programação não linear	56
3. A programação em números inteiros	60
4. A teoria dos grafos e suas aplicações	71
1. O que é um grafo?	71
2. Problemas de ordenação e método P.E.R.T.	75

3.	Generalização do método P.E.R.T.	86
4.	Outras aplicações de teoria dos grafos	104
5.	A programação dinâmica	109
1.	A gestão sequencial	109
2.	Diversos tipos de problemas de programação dinâmica	110
3.	Resolução em futuro determinista	110
4.	Programação dinâmica em futuro aleatório	117
	Bibliografia	125