

ÍNDICE

RESUMO.....	I
ABSTRACT	II
AGRADECIMENTOS	III
ÍNDICE	V
ÍNDICE DE FIGURAS	VII
ÍNDICE DE TABELAS	IX
ÍNDICE DE GRÁFICOS.....	XI
LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS	XIII
INTRODUÇÃO	1
CAPÍTULO I - OBJETIVOS	3
1.1. OBJETIVO GERAL E ESPECÍFICOS	5
1.2. ENQUADRAMENTO	6
1.3. CONTRIBUTO DA INVESTIGAÇÃO	9
CAPÍTULO II - METODOLOGIAS	11
2.1. MÉTODOS E TÉCNICAS ADOTADAS	13
CAPÍTULO III - ESTADO DA ARTE	15
3.1. O BOLETIM DE SAÚDE DA GRÁVIDA (BSG)	17
3.2. TECNOLOGIAS MÓVEIS E SAÚDE	18
3.3. USABILIDADE.....	20
3.4. UX DESIGN.....	21
3.5. UI DESIGN	23
3.6. APLICAÇÕES MÓVEIS DE REFERÊNCIA.....	24
CAPÍTULO IV - DESENVOLVIMENTO DA APP	29
4.1. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO	31
4.2. PROPOSTA DE VALOR.....	31
4.3. PERSONAS	35
4.4. ARQUITETURA DE INFORMAÇÃO.....	37
4.5. WIREFRAMES E WORKFLOWS	41
4.6. IDENTIDADE VISUAL.....	47
4.7. DESIGN DE INTERFACE (UI DESIGN).....	49
4.8. PROTOTIPAGEM.....	54
CAPÍTULO V - CONCLUSÃO	59
5.1. CONCLUSÕES E CONSIDERAÇÕES FINAIS	61
5.2. PERSPECTIVAS DE TRABALHO FUTURO	62

CAPÍTULO VI - REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	69
ANEXOS	75