

CONTEÚDO

07 Apresentação

11 Capítulo 1

Bases Comuns do Design: uma discussão sobre o impacto e papel social do design

Marcela L'Amour | Pollyanna Andrade | Rafaela Queiroz | William Guedes

27 Capítulo 2

Design Methods Movement: as origens das pesquisas sobre métodos de projeto

Rafaela Sobral | Guilherme Azevedo | Mabel Guimarães

43 Capítulo 3

Sustentabilidade no século XXI: História e possibilidade de avanços através do PSS

Alberes Vasconcelos | André Arruda | Clarissa Borges

61 Capítulo 4

A influência do Design no Business Model Canvas: interfaces possíveis entre os campos do Design e da Administração

Erika Simona | Rodrigo Fernandes | Verônica Vargas

83 Capítulo 5

Design e Inovação Tecnológica na indústria de videogames: Nintendo, um estudo de caso

Rodrigo Brandão | Flávio Lima | Paula Lins

107 Capítulo 6

O design visceral, comportamental e reflexivo de Journey: análise de um jogo digital com foco no design emocional

Cecília da Fonte | Gabriele Santos | Matheus Luck

Capítulo 7

127 Biônica e Biomimética no contexto da complexidade e sustentabilidade em projeto

Natália Queiroz | Rafael Rattes | Rodrigo Barbosa

145 Capítulo 8

Metaprojeto como instrumento de gestão da complexidade no Design

Juliana Carvalho | Luiz Monte | Nathalie Mota